Projekt WEB-GIS

1. Tytuł

Ten element możecie formatować dowolnie. Ważne aby zachować rozmiar – 10% wysokości i 100% szerokości.

1. Główna grafika

Podobnie jak w przypadku tytułu należy zachować rozmiar – 90% wysokości i 100% szerokości. Chcemy uzyskać efekt kiedy po uruchomieniu aplikacji całość ekranu zajmie tytuł i główna grafika. Na dole grafiki warto umieścić półprzezroczystą strzałkę w dół – będzie ona sugerowała żeby przewinąć stronę. Chętni mogą zrobić interaktywny przycisk, który przewinie stronę do wyświetlenia linków i mapy.

1. Linki

W schemacie umieściłem 4 linki, ale liczy się jakość a nie ilość. Co najmniej muszą to być dwa linki. Co mają robić – przenosić do wybranych miejsc na mapie. Samo formatowanie tej sekcji również jest dowolne – oprócz 20% wysokości. Chciałbym aby to były linki graficzne – mile widziane będą też efekty np. :hover.

1. Mapa

Główny element aplikacji – wymiary zgodnie z rysunkiem – 80%. Elementy jakie mają zostać zawarte na mapie:

* mapa podkładowa – dobrana do treści mapy i spójna w stylistyce z resztą treści.
* warstwy – przynajmniej jedna warstwa zawierająca dane – mogą to być dane przygotowane przez Was, a następnie opublikowane, które będą dotyczyły tematu aplikacji.  
  Jeśli nie będziecie mieli warstwy opublikowanej możecie sami przygotować dane np. w pliku CSV i wykorzystać CSVLayer. Można również wykorzystać grafiki umieszczone na warstwie grafik. Oczywiście warstwy muszą mieć również odpowiednią symbolizację.
* Popupy – po kliknięciu w obiekt powinien pojawiać się popup z informacjami o danym obiekcie. Formatowanie popupu będzie dowolne – może to być tabela, może być jakiś opis. Mile widziane np. grafiki czy wykresy.
* Widgety – mapa powinna zawierać co najmniej te widgety:  
  - BasemapGallery (warto skorzystać również z Expand)  
  - LayerList  
  - Legend  
  - Measurement  
  - Search (z domyślnym geokodowaniem)  
  Możecie użyć więcej widgetów – o ile będą rozsądnie wybrane. Jeśli będziecie korzystali z warstw obiektowych, to możecie np. rozwinąć widget Search o wyszukiwanie obiektów z waszej warstwy.

1. Tekst

Typowy element strony zawierający opis tekstowy tego o czym zrobiliście aplikację.

1. Stopka

W stopce zawrzyjcie np. informacje kontaktowe, informacje o prawach autorskich, linki do profili w portalach społecznościowych itp.

Zadanie proszę umieścić w repozytorium publicznym na GitHub i do 28 stycznia proszę o przesłanie linku do repozytorium.

Możecie przesłać link na Teams lub na adres e-mail ([przemyslaw\_bak2021@wp.pl](mailto:przemyslaw_bak2021@wp.pl)).

W razie pytań zachęcam do kontaktu poprzez Teams. Najlepiej, jeśli wraz z opisem problemu prześlecie link do repozytorium, tak abym mógł zerknąć w kod i sprawdzić na czym polega problem.